String userInput;

Scanner scn = new Scanner(System.in);

1. Source code di atas berfungsi untuk menyatakan variabel

System.out.println("masukkan kata : ");

userInput = scn.nextLine();

1. Source code di atas berfungsi untuk mendapatkan inputan

String reverse ="";

for(int i = userInput.length() -1; i>= 0; i--){

reverse += userInput.charAt(i);

System.out.println(reverse);

1. source code di atas berfungsi untuk menukarkan kata/tulisan yang di inputkan

ispalindrome(userInput);

1. source code di atas berfungsi untuk memanggil palindrome

public static Boolean ispalindrome(String userInput) {

for (int i = 0; i<= userInput.length()/2; i++ ) {

if(userInput.charAt(i) != userInput.charAt(userInput.length() - i - 1)) {

System.out.println("this is not palindrome");

return false;

}

}

System.out.println("this is palindrome");

return true;

1. statik metode palindrome